スクランブル フォーメーション

SCRAMBLE™ FORMATION

〈プレイ マニュアル〉

MEGA ROM

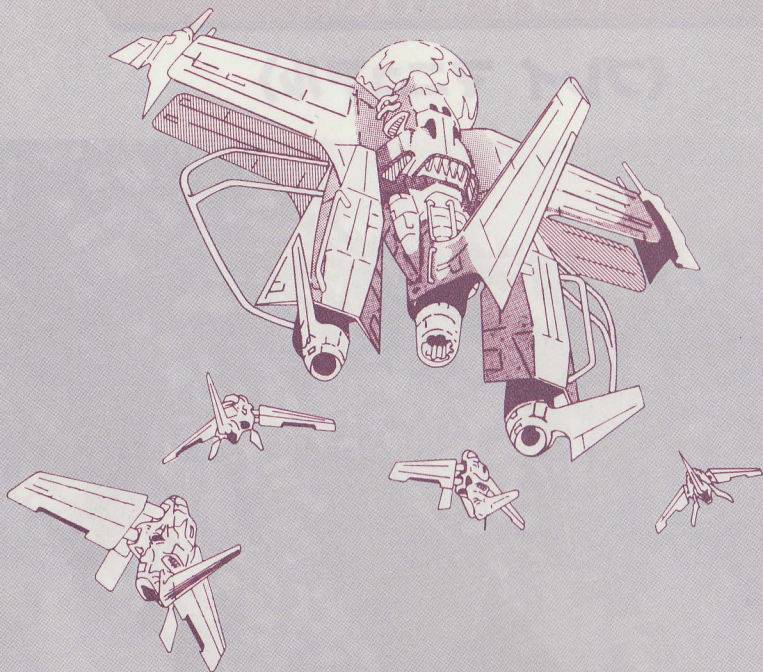
MSX2

●MSXマークは株式会社アスキーの商標です。

TMS-01

© TAITO CORP. 1987

このたびはタイトーMSX$_2$ソフト「スクランブル・フォーメーション」をお買いあげいただきまして誠にありがとうございました。

ご使用の前にこの「プレイマニュアル」をよくお読みいただき、正しい使用法でお使いください。

使用上の注意

- ●本製品はMSX$_2$規格のパーソナルコンピューターでご使用ください。
- ●カートリッジの着脱の際は必ず本体の電源を切ってください。
- ●強いショックを与えたり分解したりしないでください。
- ●端子部に解れたり水に濡らさない様にしてください。
- ●極端な温度条件下での使用や保管はおやめください。

●落丁・乱丁を除き、このプレイマニュアルの再発行はいたしません。大切に保管してください。

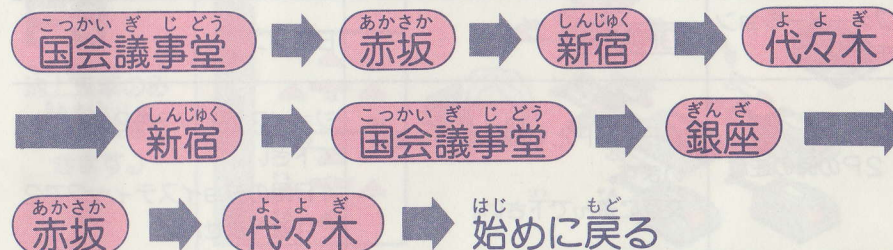
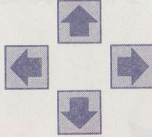
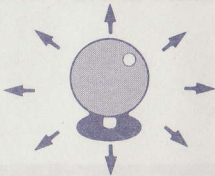
ストーリー

19XX年、東京には幾日も雷をともなったどしゃ降りの雨が降り続き、天変地異の前ぶれかと人々は、不安におののいていた。そしてある日、ひときわすさまじい雷鳴とともに巨大な隕石が落下した。ピタリと雨はやみ、黒い雲はみるみるきれ、久しぶりの青空が顔を出した。が、人々が安心したのもつかの間、その青空からは突如として謎の銀色の飛行物体が出現、大都市東京を手あたりしだいに破壊しはじめたのであった。逃げまどう人々、悲鳴、絶叫、混乱…。

首都東京の機能は次々に停止し、日本中は、大パニックとなった。このままでは、東京が全滅してしまう。政府は国連にＳＯＳを発した。そして米ソが極秘で共同開発し、日本で最後の調整を終えたばかりのバイプレーンの使用が決まった。そう、このバイプレーンこそ、君が操縦する世界最高の軍事力を結集した戦闘機なのだ。敵は地上から空中から、あらゆる武器で攻撃してくる。君は、捕らわれている仲間達を助けながら、フォーメーションを組んで敵を打ち破り、東京に再び平和をとり戻せ！

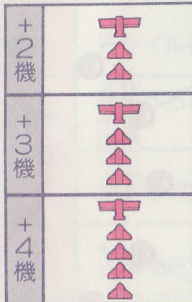
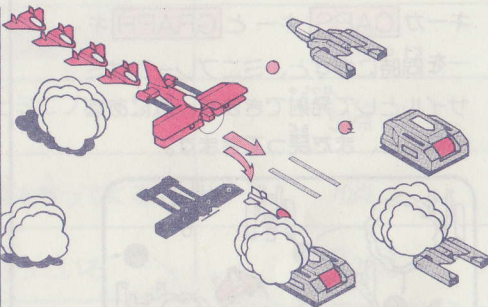
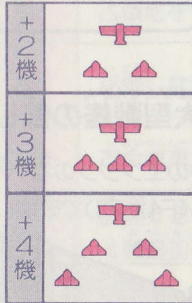
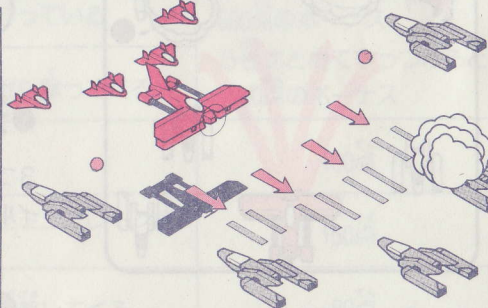
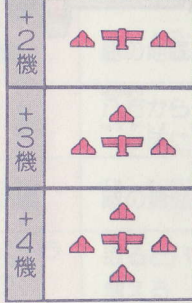
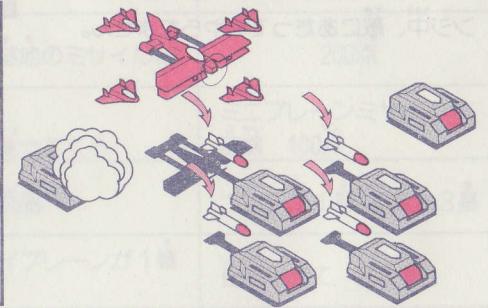
国会議事堂の地下深くの格納庫より、今君は飛びたった―。

ゲーム進行マップ

国会議事堂 → 赤坂 → 新宿 → 代々木 → 新宿 → 国会議事堂 → 銀座 → 赤坂 → 代々木 → 始めに戻る

遊び方

1. このゲームは1人でも、2人交互でも遊べます。
2. キーボード、ジョイスティック（2ボタン）どちらでも遊べます。
3. 1Pか2Pを選んで、スペースキーか、Aボタンを押して下さい。ゲームスタートです。
4. プレイヤーは3機です。1万点で1機、その後は4万点ごとに1機づつ追加されます。
5. 空中の敵や、敵の弾にあたると1機失います。全機失うとゲームオーバーです。
6. ミニプレーンを集めると、フォーメーション攻撃ができます。
7. STOPキーで一時停止、もう一度押すと再開されます。

操作方法

	キーボード	ジョイスティック（2ボタン）
移動（8方向）	ボタンを押した方向へ動きます。となり合った2つのボタンを同時に押せばその間の斜め方向へ動きます。	レバーを倒した方向へ動きます。
攻撃	スペースキーかCAPSキー	Aボタン
フォーメーションチェンジ	GRAPHキー	Bボタン
2Pの時の注意	1P、2Pとも同じボタンを使います。交互に遊んで下さい。	ジョイスティックを2個使用して下さい。1P用のジョイスティックで2Pは遊べません。

テクニック

●フォーメーションの組み方

赤い戦闘機を破壊するとミニプレーンが出現することがあります。それを2機以上取るとフォーメーションチェンジが可能になります。

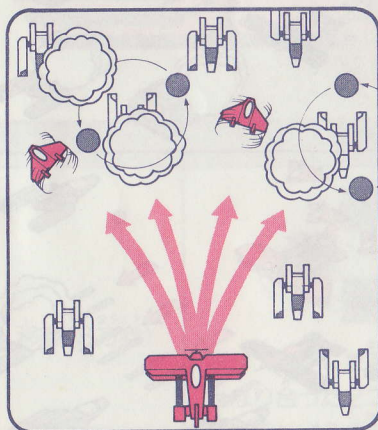
GRAPHキーかBボタンでF1～F3までのフォーメーションを選んで下さい。

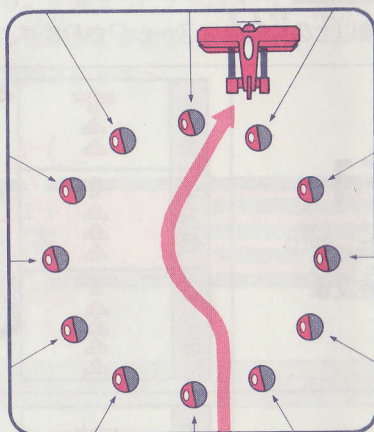
5機以上の仲間機はストックされます。

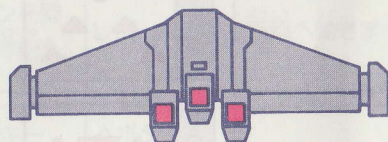
フォーメーション		
F1 地上、空中同時攻撃	+2機	+3機	+4機
F2 空中攻撃のみ	+2機	+3機	+4機
F3 地上攻撃のみ（連続発射できます。）	+2機	+3機	+4機

テクニック

●ミニプレーン ミサイル

1. ミニプレーンに敵や敵の弾があたると火の球となって、円を描き、すべての敵を破壊します。
2. ABボタン（キーボードではスペースキーか CAPS キーと GRAPH キーを同時に押すと、ミニプレーンはミサイルとして発射できます。敵にあたらないと、また戻ってきます。
3. ミニプレーンはフォーメーションチェンジ中、敵にあたってもやられません。

●集中弾

集中弾は弾で撃っても破壊できません。うまく間をすりぬけて下さい。

●大型戦艦の倒し方

3つのエンジンの赤い所をすべて地上ミサイル(F1かF3)で破壊して下さい。

キャラクター得点表

	戦闘機A	円を描いて飛ぶ	50点
	戦闘機B	プレイヤーの前で半転する	50点
	戦闘機C	列をなして攻撃してくる	50点
	戦闘機D	ミサイルを発射する	50点
	赤い戦闘機	破壊するとミニプレーン出現	50点
	砲　台	地上から弾を撃ってくる	70点
	戦　車　A	占領地を守っている	1台70点
	戦　車　B	占領地を守っている	4台まとめてやっつけると800点のボーナス
	戦　車　C	移動しながら撃ってくる	5台まとめてやっつけると1600点のボーナス
	大型戦車	司令戦車	100点
	赤い戦車	破壊するとミニプレーンが4機追加	150点
	ボート	海上から攻撃してくる	80点
	要　塞	島の地底基地のミサイル口	200点
	集 中 弾	八方から一ケ所に集ってくる	ミニプレーンミサイルで破壊　100点
	巨大戦艦	敵の最強兵器	エンジン1基130点×3基
	エキストラマーク	取るとパイプレーンが1機増える	出現させて　200点

バブル ボブルにアワてて下さい。

BUBBLE BOBBLE™

9月下旬発売!
乞御期待

ある日、恐ろしい魔法使いに彼女を連れ去られてしまったバブルンとボブルン。彼女達を助け出す為には、意地悪な敵をやっつけながら全面をクリアして、謎を解かなければならない。真のエンディングとは、そして、噂のスーパーバブルボブルとはなんなのか!? ゲームセンターで誰もが謎解きに夢中になったバブルボブルが、今あらたなエンディングと100面＋α面を加えて新登場。果たして君は、あっと驚く結末を見ることが出来るか……!!

MEGA ROM MSX2

予価 5800円

タイトーMSXソフトに対する御意見、御希望は

株式会社タイトー® 「MSXソフト」係

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 〒102

※ゲーム内容に関するお問い合わせについては、お答えしかねますので御了承ください。
尚、故障や修理に関しましては別添の保証書を御覧ください。